

游戏手柄



功能描述

游戏手柄是一种电子游戏机的输入设备，通过操纵其按钮等，可以实现对电脑上模拟角色等的控制。本设备兼容插在 PC 端，安卓端，Linux, Mac 的 Dongle 和游戏主机的 DB9 端口。

----两个指示，白灯+RGB 灯

----上，下，左，右，A，B，6 键+ SYNC 对码键 （独立按键）

----所有键有具有唤配功能

- 1 上电为睡眠模式
- 2 唤醒后为回联模式，白灯慢闪，20S 不成功进入睡眠
- 3 常按 SYNC 键 2S 进入对码状态 白灯快闪，20S 对码不成功进入睡眠、
- 4 连接正常的情况下白灯常亮 2Min 无操作进入睡眠
- 5 电池电压低于 3.6 红灯 1/10 的型式闪烁
- 6 电池电压低于 3.3 RF 不工作，红灯闪烁 20S 后睡眠，
- 7 充电时可以工作，
- 8 充电时红灯常亮，充满电绿灯常亮，
- 9 软件限制，单次最长充电时间为 4 小时 ，最大 4 小时必须绿灯。

优势

2.4G传输，跳频功能扛干扰能力强，传输距离远

遥控器休眠功耗低至8uA

7ms可实现数据传输

自动充电功能

兼容PC端，安卓端，Linux, Mac 的Dongle和游戏主机的DB9端口

推荐芯片型号

RW1616BP+RW6209+RW1629M1